

Polecenia wykorzystywane w czasie pokazu przykładu projektu hierarchicznego

Polecenia długie

:load (nazwa) – załadowanie komórki (nazwa) lub utworzenie nowej pustej komórki

:getcell (nazwa) – wczytanie komórki (nazwa) jako podbloku hierarchicznego

:sideways – odbicie lustrzane względem osi pionowej zawartości wyselekcjonowanie komórki hierarchicznej

:upsidedown – odbicie lustrzane względem osi poziomej zawartości wyselekcjonowanie komórki hierarchicznej

:clock – obrót o 90 stopni wyselekcjonowanej komórki hierarchicznej

:edit - włączenie edycji wyselekcjonowanej komórki hierarchicznej

:grid (numer) – wyświetlenie gridu co (numer) lambda

:ext -ekstrakcja do wewnętrznego formatu MAGIC

:ext2spice scale off – wyłączenie opcji skali przy zamianie formatu MAGIC do SPICE

:ext2spice – konwersja ekstrakcji z formatu MAGIC do SPICE

:save – zapisanie topografii komórki, która jest w edycji (tylko tej komórki a nie wszystkich powołanych do układu

Polecenia krótkie

s – wyselekcjonowanie elementu pod wskaźnikiem kursora lub głównej hierarchii jeśli kursor jest w pustym miejscu

a – wyselekcjonowanie powierzchni pod prostokątem

z, Z – przybliżenie, oddalenie widoku topografii

v – widok na całą topografię

strzałki na klawiaturze – przesuwanie widoku topografii

strzałki na klawiaturze numerycznej – przesuwanie wyselekcjonowanego elementu

x, X – rozwinięcie, zamknięcie widoku wnętrza komórki hierachicznej

g – wyświetlenie/ukrycie gridu

. – powtórzenie ostatniego polecenia długiego

spacja – przełączanie aktywnego narzędzia, kursor w postaci krzyżyka oznacza narzędzie „box”